

Data	Hora Início	Ação	Título	Palestrante
24/10	15:00	Oficina	Introdução ao Arduino	Gabriel/Johnathan/Douglas/Fabiana
	17:00	Oficina	Introdução à Linguagem Java	Gabriel/Johnathan
25/10	09:00	Abertura		Diretor do Campus
	10:30	Palestra	Escola virtual de governo: plataforma unificada de capacitação a distancia no serviço público	Natália Teles da Mota Teixeira
	09:00	Oficina	Robótica com kit de carros de Arduino	Paulo Wanderley
	09:00	Desafio	Olimpíada de Programação	Alisson Wilker
	10:00	Oficina	Google Drive e Google Forms	Luiz Silva
	13:00	Desafio	Desafio de Programação	Alex Helder
	13:30	Oficina	RPG Maker ou Jogavox	Átila
	13:00	Palestra	React JS e Flux	Rafael Lucchesi
	14:00	Palestra	Big Linux, Open Source e Formatos Abertos	Bruno Gonçalves
	15:00	Palestra	Projeto EMA: tecnologia, reabilitação e deficiência motora	Antônio Padilha Lanari Bo
	16:00	Palestra	Tecnologia e Comportamento Humano	Marcos Ramon
	17:00	Palestra	O Prometeu Pós-Moderno: sujeito, educação e tecnologia	Marcello Lasneaux
	18:00	Palestra	Criando BOTs com Inteligência Artificial	Jucinei Santos
	14:00	Oficina	Criação de jogos 2D com Unity	Jefferson
	16:00	Oficina	Modelagem 3D com Blender	Gabriel (ex-aluno)
	16:00	Oficina	Geometria dinâmica no ambiente virtual Geogebra	Magno Alves de Oliveira
	18:00	Oficina	Impressão 3D	Jailson
	18:00	Oficina	Ensino de Física com Robótica	
	18:00	Oficina	Pensamento Computacional	
26/10	08:30	Oficina	Fliperama com Raspberry Pi 3	Ricardo
	09:00	Palestra	Marketing Digital: Mídias sociais e o que o futuro nos reserva	Danuta Ferreira
	09:00	Oficina	Arduino ao alcance de todos	Josemar Viana e Nilton Cometi
	09:00	Mostra	Mostra de Trabalhos de Projeto Integrado	Kerlla
	09:00	Oficina	Aprendizagem Criativa com Scratch 2.0 - Luan Freitas e Marco Lima - Play2Learn Education	Luan Freitas e Marco Lima
	09:00	Oficina	Emissão eficiente de documentos com a ferramenta Mala Direta	Rose Samyra Guedes - servidora
	10:30	Palestra	Muito além da busca	João Dinaldo Kzam Gama