



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília

CHAMADA PÚBLICA Nº 21/RIFB, DE 08 DE JUNHO DE 2018

1ª RETIFICAÇÃO DA CHAMADA PARA SELEÇÃO DE EQUIPES PARTICIPANTES DO IFB OLÍMPICO – CONECTA IF 2018

O REITOR DO INSTITUTO FEDERAL DE BRASÍLIA, nomeado pelo Decreto de 05 de maio de 2015, publicado no Diário Oficial da União de 06 de maio de 2015, no uso de suas atribuições legais e regimentais, torna público, a 1ª Retificação da chamada Pública para seleção de equipes participantes do IFB Olímpico – Conecta IF 2018.

ONDE SE LÊ:

4.4.1.4. Para a modalidade **IF Robótica**, serão aceitas até 16 (dezesesseis) equipes, cada uma com até 3 (três) integrantes. Caso o número de submissões seja maior que esse valor, será limitada em 2 (duas) equipes por Campus, ou instituição externa, cabendo a cada Campus, ou instituição externa, selecionar as duas equipes participantes.

A competição consistirá em uma prova de velocidade de robô seguidor de linha em uma arena de competição a ser fornecida pela organização do evento. As características da competição são definidas abaixo.

- Os robôs poderão ser construídos a partir de qualquer plataforma micro controlada, por exemplo, Arduino, PIC, Galileo, Raspberry Pi, Lego etc;
- ~~As dimensões do robô não devem ultrapassar as dimensões de 20 x 20 x 20 cm (comprimento x largura x altura);~~
- Não há restrições para a eletrônica utilizada, contando que as dimensões finais do robô não ultrapassem as especificadas acima;
- Os robôs deverão funcionar de forma totalmente autônoma, sem nenhuma interferência humana externa. Qualquer forma de comunicação, seja de forma mecânica ou eletrônica, com o robô resultará na desclassificação da equipe;
- Será usada para a competição, uma arena construída de uma chapa de MDF branco, com um percurso em linha pintado na cor preta. Essa linha terá a largura de 1,5 cm, formando um percurso que poderá conter linhas retas, curvas suaves (raio de curvatura de aproximadamente 9,5 cm), curvas perpendiculares (sem curvatura) e cruzamentos perpendiculares;
- O robô deverá percorrer todo o percurso sem intervenção humana. Será então, medido o tempo do momento da largada, até o cruzamento da linha de chegada;
- A medição do tempo será feita por um dos juízes da competição, acompanhado de um segundo juiz para a validação da medida. O tempo de percurso começará no momento em que o juiz der a largada;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília

- Caso o robô competidor queime a largada, iniciando o percurso antes do sinal dado pelo juiz, será dada outra largada. Caso o robô queime 3 (três) largadas consecutivas, a equipe será desclassificada;
 - O tempo de chegada será medido pelo mesmo juiz, no momento em que qualquer parte do robô cruzar a linha de chegada;
 - Somente será considerado válido o tempo de percurso dos robôs que completarem a prova sem sair totalmente da linha da prova. Todo o percurso desenhado na arena deverá ser percorrido integralmente pelos robôs;
 - Caso algum robô saia da linha de prova, será dada uma nova oportunidade. Caso o robô não consiga concluir todo o percurso em 3 (três) tentativas, a equipe será desclassificada;
 - As equipes competirão no formato de oitavas-de-final, competindo 2 (duas) equipes por desafio. O robô que terminar o percurso em menor tempo, passará para a etapa seguinte;
 - Cada etapa acontecerá em um dia, sendo as oitavas-de-final no dia 07 de agosto, as quartas-de-final no dia 08, a semifinal no dia 09 e a grande final no dia 10;
 - Os robôs que passarem de uma fase para outra, poderão sofrer alterações no software. Não será permitido, entretanto, qualquer modificação no hardware do robô inscrito na competição;
- Todas as decisões tomadas pelos juizes da competição serão finais e não serão passíveis de recurso.

ONDE SE LÊ:

8.1. A seleção das equipes seguirá o cronograma abaixo:

Publicação da Chamada Pública	08/06/2018
Período para realização de Inscrição	08 a 17/06/2018
Publicação do Resultado Preliminar	20/06/2018
Interposição de recursos	21/06/2018
Resultado Final com a seleção dos finalistas	22/06/2018

LEIA-SE:

4.4.1.4. Para a modalidade **IF Robótica**, serão aceitas até 16 (dezesesseis) equipes, cada uma com até 3 (três) integrantes. Caso o número de submissões seja maior que esse valor, será limitada em 2 (duas) equipes por Campus, ou instituição externa, cabendo a cada Campus, ou instituição externa, selecionar as duas equipes participantes.

A competição consistirá em uma prova de velocidade de robô seguidor de linha em uma arena de competição a ser fornecida pela organização do evento. As características da competição são definidas abaixo.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília

- Os robôs poderão ser construídos a partir de qualquer plataforma micro controlada, por exemplo, Arduino, PIC, Galilleo, Raspberry Pi, Lego etc;
- **As dimensões do robô não devem ultrapassar as dimensões de 25 x 25 x 25 cm (comprimento x largura x altura);**
- Não há restrições para a eletrônica utilizada, contando que as dimensões finais do robô não ultrapassem as especificadas acima;
- Os robôs deverão funcionar de forma totalmente autômota, sem nenhuma interferência humana externa. Qualquer forma de comunicação, seja de forma mecânica ou eletrônica, com o robô resultará na desclassificação da equipe;
- Será usada para a competição, uma arena construída de uma chapa de MDF branco, com um percurso em linha pintado na cor preta. Essa linha terá a largura de 1,5 cm, formando um percurso que poderá conter linhas retas, curvas suaves (raio de curvatura de aproximadamente 9,5 cm), curvas perpendiculares (sem curvatura) e cruzamentos perpendiculares;
- O robô deverá percorrer todo o percurso sem intervenção humana. Será então, medido o tempo do momento da largada, até o cruzamento da linha de chegada;
- A medição do tempo será feita por um dos juízes da competição, acompanhado de um segundo juiz para a validação da medida. O tempo de percurso começará no momento em que o juiz der a largada;
- Caso o robô competidor queime a largada, iniciando o percurso antes do sinal dado pelo juiz, será dada outra largada. Caso o robô queime 3 (três) largadas consecutivas, a equipe será desclassificada;
- O tempo de chegada será medido pelo mesmo juiz, no momento em que qualquer parte do robô cruzar a linha de chegada;
- Somente será considerado válido o tempo de percurso dos robôs que completarem a prova sem sair totalmente da linha da prova. Todo o percurso desenhado na arena deverá ser percorrido integralmente pelos robôs;
- Caso algum robô saia da linha de prova, será dada uma nova oportunidade. Caso o robô não consiga concluir todo o percurso em 3 (três) tentativas, a equipe será desclassificada;
- As equipes competirão no formato de oitavas-de-final, competindo 2 (duas) equipes por desafio. O robô que terminar o percurso em menor tempo, passará para a etapa seguinte;
- Cada etapa acontecerá em um dia, sendo as oitavas-de-final no dia 07 de agosto, as quartas-de-final no dia 08, a semi-final no dia 09 e a grande final no dia 10;
- Os robôs que passarem de uma fase para outra, poderão sofrer alterações no software. Não será permitido, entretanto, qualquer modificação no hardware do robô inscrito na competição;

Todas as decisões tomadas pelos juízes da competição serão finais e não serão passíveis de recurso.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília

LEIA-SE:

8.1. A seleção das equipes seguirá o cronograma abaixo:

Publicação da Chamada Pública	08/06/2018
Período para realização de Inscrição	08 a 25/06/2018
Publicação do Resultado Preliminar	27/06/2018
Interposição de recursos	28/06/2018
Resultado Final com a seleção dos finalistas	29/06/2018

Brasília, 15 de junho de 2018.

Original Assinado
WILSON CONCIANI